

ИИ для педагогов: создаём образовательные квесты

Инструмент, который превращает обычный урок в захватывающее приключение — за считанные минуты

Сунгатуллина Алина Бауржановна
Учитель русского языка и литературы
МБОУ «Большекокузская СОШ»
Апастовского МР РТ



Проблемы:

Низкая вовлечённость

Стандартные задания не удерживают внимание современных учеников. Мотивация падает уже к середине урока.

Нет индивидуального подхода

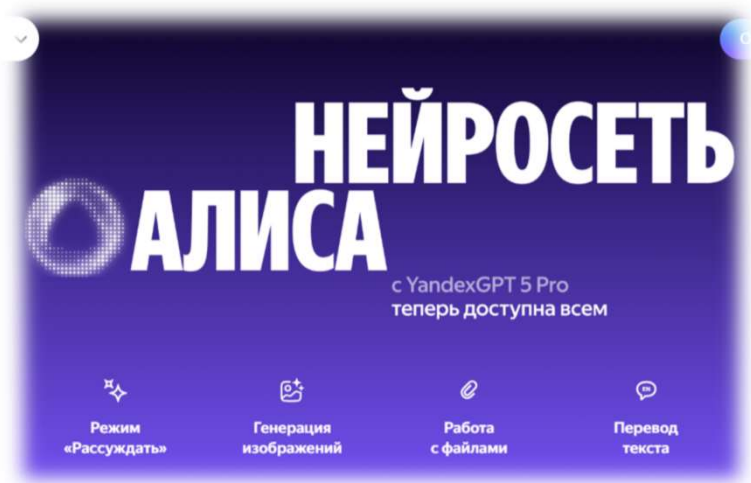
Учитель готовит один материал для всего класса — без учёта разного темпа и уровня подготовки, в связи с ограниченностью традиционных учебных материалов

Дефицит времени

Создание интерактивных заданий вручную занимает часы. У педагогов просто нет на это ресурса.



Решение: ИИ-помощник для учителя



Алиса AI платформа позволяет учителю создать полноценный образовательный квест за **5–10 минут** — без навыков программирования и дизайна.



Сюжет и задания

ИИ генерирует сценарий по теме урока



Адаптивная сложность

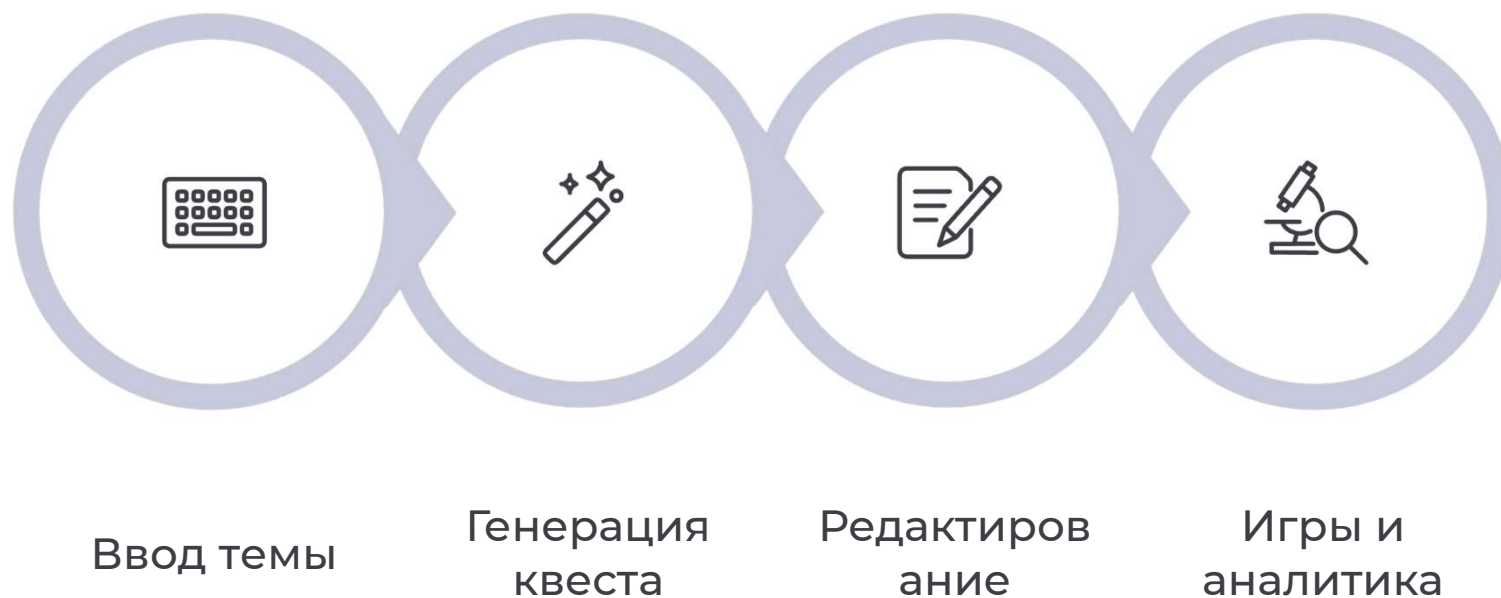
Вопросы подстраиваются под уровень класса



Система наград

Баллы, бейджи и рейтинги для мотивации

Как это работает: демонстрация платформы



Весь путь от идеи до готового квеста занимает минимальное количество времени. Платформа работает в браузере — без установки дополнительного ПО.



Привет! Да, я Алиса — виртуальный помощник на базе семейства генеративных моделей Alice AI от Яндекса. 😊

Помогу с текстами, идеями, объясню сложное, подберу варианты, обработаю файлы — в общем, всё, что нужно для реальных задач. Расскажи, что хочется сделать? Или можем просто поболтать. Что тебе ближе? 😊

📄 📌 🗨️ ...

Создай квест по пропаганде ЗОЖ для учеников 5 класса на 30 минут

Квест «Агенты ЗОЖ: миссия „Здоровое тело“» (30 минут, 5 класс)

Цель: в игровой форме сформировать у детей базовые представления о здоровом образе жизни (питание, движение, гигиена, режим дня).

Количество участников: 15–25 человек (можно разбить на 3–5 команд по 4–5 человек).

Место проведения: спортивный зал, рекреация или просторный класс.

Реквизит: карточки с заданиями, маркеры, листы бумаги, мячи/кегли (по возможности), распечатанные «значки агента ЗОЖ» для награждения.

Этап 1. Вступление и распределение ролей (3 минуты)

Ведущий (учитель/вожатый) объявляет, что класс становится штабом агентов ЗОЖ. Задача — пройти 4 станции и собрать «код здоровья» (фразы-подсказки), чтобы в финале составить девиз. Команды получают маршрутные листы с названиями станций.

Этап 2. Станция «Питание: топливо для супергероя» (6 минут)

Спросите о чём угодно

+

🔍

🖼️ Объединить фото

🗣️

🎤

Этап 2. Станция «Питание: топливо для супергероя» (6 минут)

Задание: на столе лежат карточки с продуктами (яблоко, чипсы, йогурт, газировка, морковь, бургер и т.д.). Команде нужно:

- разделить продукты на «топливо для супергероев» (полезные) и «ловушки для энергии» (вредные);
- выбрать 3 продукта для «идеального обеда» и кратко обосновать выбор (1 предложение на продукт).

Критерии успеха: минимум 4 из 6 продуктов правильно распределены, есть обоснование.

Подсказка для ведущего: если дети ошибаются, мягко напомнить: «Супергерой не сможет летать, если его топливо — только сахар и соль».

Награда: команда получает первую часть девиза: «Здоровье — это...».

Этап 3. Станция «Движение: сила в действии» (7 минут)

Вариант А (если есть место): эстафета с элементами ЗОЖ:

1. Пройти «змейкой» между кеглями (ловкость).
2. Сделать 10 приседаний (сила).
3. Пронести мяч на ладони 3 метра (координация).
4. На финише назвать 1 вид спорта, который укрепляет сердце (например, плавание, бег).

Вариант Б (в классе): «Пantomима спорта»: один участник показывает вид спорта без слов, команда угадывает и называет, какую группу мышц он развивает.

Награда: вторая часть девиза: «...сила, скорость и...».

Этап 4. Станция «Гигиена: шит от микробов» (5 минут)

Спросите о чём угодно

+

🔍

🖼️ Изменить фото

🗣️

🎤

аккаунт, чтобы
ые чаты и хранить
историю

Зойти

Этап 4. Станция «Гигиена: щит от микробов» (5 минут)

Задание: «Найди ошибку». Команде дают 5 коротких ситуаций, где герой забывает про гигиену (например: «Петя поел, не помыл руки и пошёл гладить кота»). Нужно:

- найти ошибку;
- сказать, как правильно поступить;
- назвать 1 предмет личной гигиены и его назначение.

Пример: «Маша чихнула в ладонь и продолжила писать в тетради» → «Нужно чихать в локоть или салфетку, а руки помыть, чтобы не распространять микробы».

Награда: третья часть девиза: «...чистота!».

Этап 5. Станция «Режим дня: расписание чемпиона» (5 минут)

Задание: из набора карточек (сон, завтрак, уроки, прогулка, гаджеты, спорт и т.д.) команда должна выложить правильный распорядок дня на 1 день. Важно:

- сон — не менее 9–10 часов;
- 3 основных приёма пищи + 1 перекус;
- движение/прогулка — минимум 1 час;
- время на гаджеты — не более 1–2 часов суммарно.

Подсказка: «Чемпион не может быть уставшим — ему нужен план!»

Награда: четвёртая часть девиза: «...и правильный режим!».

Этап 6. Финал: собираем девиз и рефлексия (4 минуты)

Команды возвращаются к ведущему, складывают части девиза. Получается: «Здоровье — это

Спросите о чём угодно



Объединить фото



Настройки

ЛТЪ

Этап 6. Финал: собираем девиз и рефлексия (4 минуты)

Команды возвращаются к ведущему, складывают части девиза. Получается: «Здоровье — это сила, скорость и чистота, и правильный режим!».

Рефлексия (2–3 вопроса):

- «Какое задание было самым интересным и почему?»
- «Что из сегодняшнего ты попробуешь сделать завтра?»
- «Если бы ты был агентом ЗОЖ, какой совет дал бы другу?»

В завершение все получают «значок агента ЗОЖ» (распечатка) и памятку «5 шагов к здоровью» (можно подготовить заранее).

Советы по адаптации

- **Если мало места:** замените эстафету на «пантомиму» и используйте карточки вместо реальных предметов.
- **Для инклюзивности:** предложите роли «стратег» (распределяет задачи), «спикер» (представляет ответ), «таймкипер» (следит за временем) — так каждый ребёнок найдёт комфортное участие.
- **Дифференциация:** для сильных команд добавьте «бонусное задание» — придумать свой знак ЗОЖ (нарисовать) и объяснить его смысл.

Если скажете, где будет проходить квест (класс, спортзал, улица) и сколько детей, могу доработать детали под ваши условия.

Создай презентацию с ИИ за 1 запрос

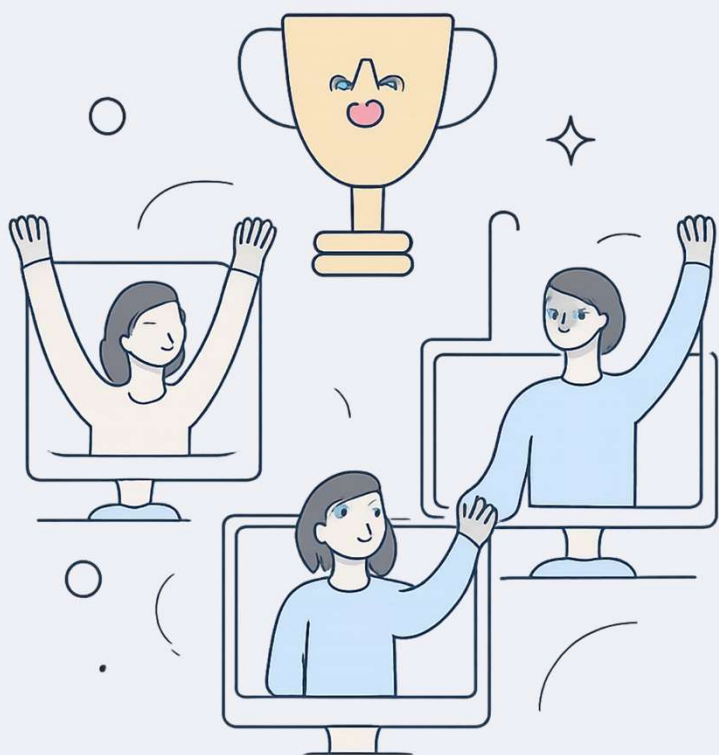
Для создания **визуального контента** квест можно воспользоваться нейросетями, например, ChatGPT, Claude, Gemini. Введите тему, текст или промт — и ИИ сам создаст структуру презентации, оформит слайды и подготовит готовый PowerPoint. Это поможет сделать

Спросите о чём угодно



Изменить фото





Преимущества: вовлечённость и индивидуализация

2x

Рост вовлечённости

по сравнению с традиционными заданиями

85%

Учеников

проходят квест до конца без подсказок

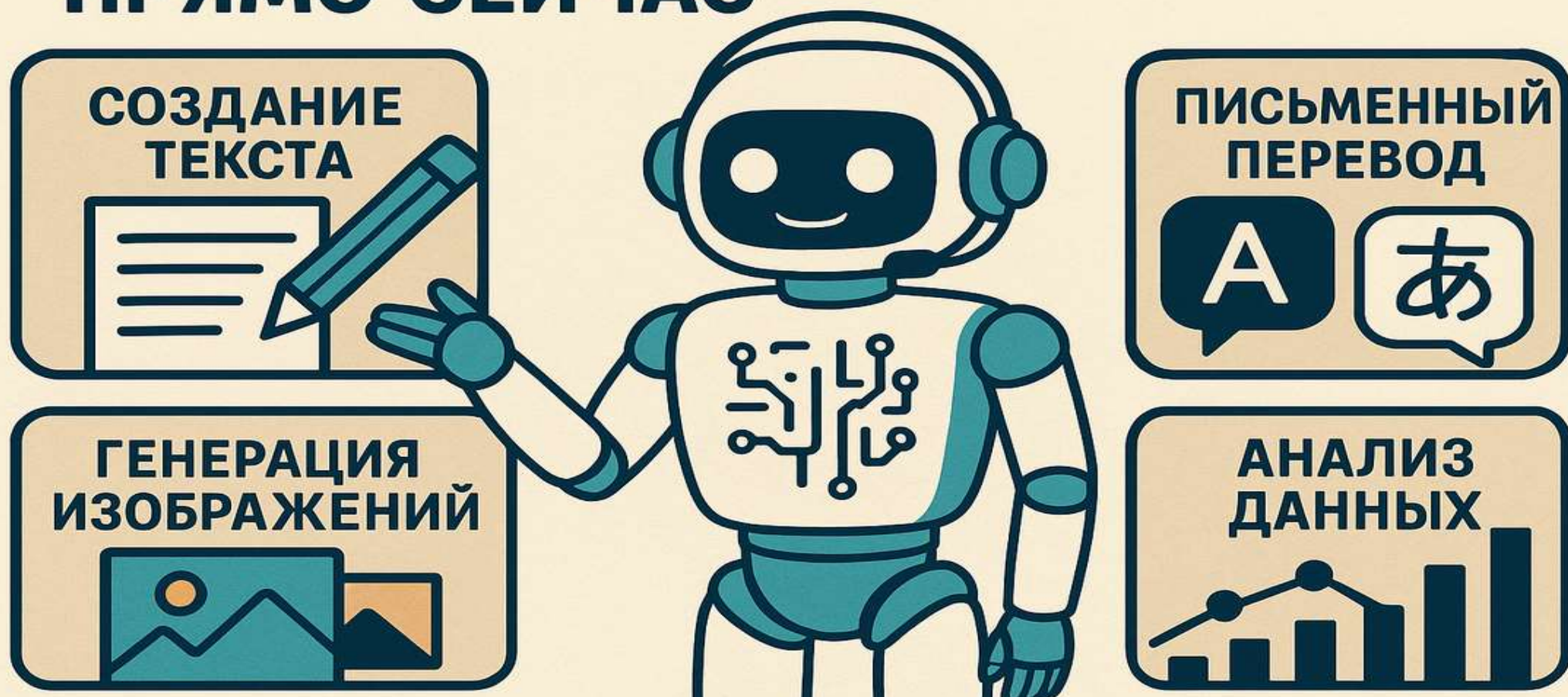
70%

Экономия времени

педагога при подготовке материалов



КАКИЕ ЗАДАЧИ МОЖНО ДЕЛЕГИРОВАТЬ НЕЙРОСЕТЯМ ПРЯМО СЕЙЧАС



Новые возможности Алисы

Станьте первыми, кто попробует новые
возможности виртуального ассистента
с YandexGPT 2!

Алиса генерирует креативные идеи, помогает разобраться
в новых темах, может решать разные задачи в одном
диалоге без потери контекста, знает ещё больше
обучающих игр для детей и помогает заботиться о близких¹

Спасибо за ваше внимание!