



## **Игра – знакомство «Совпадение? Команда!»**



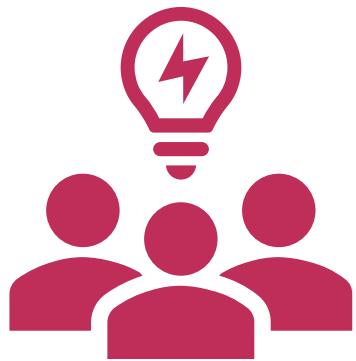
## АННА ЗАВАЛИНА

Руководитель программ направления «Педагогика»  
и «Наставничество» Мастерской управления «Сенеж»  
АО «Россия – страна возможностей»

# Что будет происходить?



Событие, позволяющее разглядеть в окружающих интересных людей, с которыми вам по пути, и найти повод с ними познакомиться 😊



# Что нужно делать?

- следовать инструкции на экране;
- следить за временем;
- начинать коммуникацию со своего имени;
- захотеть найти интересных людей и стать интересным для других;
- улыбаться ☺



# ПЕРЕХОД

время для перехода и объединения  
в новые команды



# ПОДАРКИ

Рассказать какие  
или пусть будет сюрприз?

05:00

Сенеж

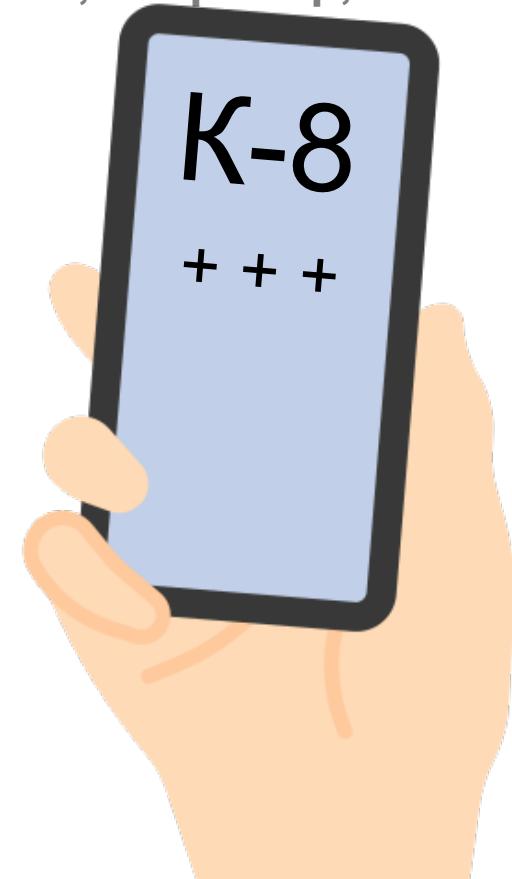
## Числовой код

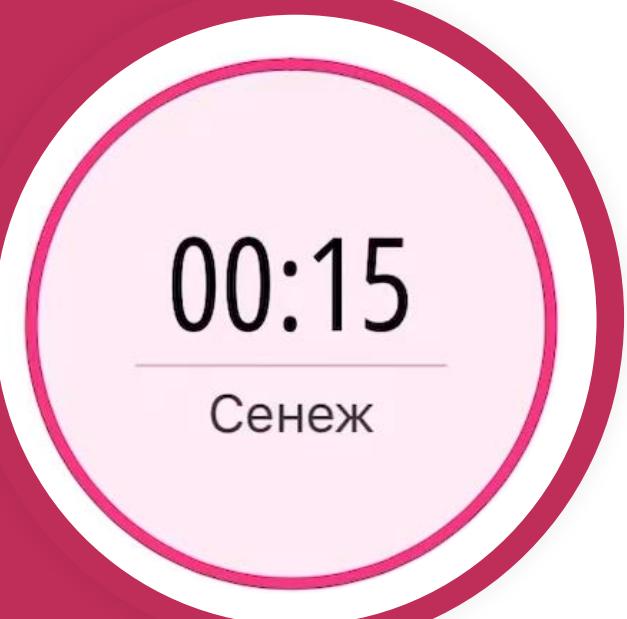
Откройте заметку в телефон и опишите себя с помощью цифрового кода, состоящего из буквы и числа, например, А-10

- Буква – начало прилагательного, которое вас характеризует,
- Число – количественная характеристика вас

Например, А 10 – аккуратный, 10 лет занимаюсь созданием авторских игрушек.

За 5 минут угадайте, как можно больше кодов, ставьте + за каждый угаданный код.





00:15

Сенеж

**ПЕРЕХОД**  
объединитесь в группы  
по 4 человека



Игра - знакомство  
**СОВПАДЕНИЕ**



## КАК ИГРАТЬ?

### СЕЙЧАС РАССКАЖЕМ

- объединитесь в команды по 4 человека,
- Откройте заметки на телефоне
- если 3 типа раундов:
  - совы** — в этом раунде вам нужно написать 5 слов по заданной теме, которые, как вам кажется совпадут со словами других участников,
  - жаворонки** - в этом раунде нужно написать 5 слов по заданной теме, которые, как вам кажется не совпадут со словами других участников,
  - блиц** - в этом раунде у каждого из 5 слов своя тема, нужно написать в каждой строке такое слово, которое, как вам кажется совпадут со словами других участников,
- внимательно читайте тему раунда, следите за таймером и постарайтесь синхронизироваться со своей командой ☺



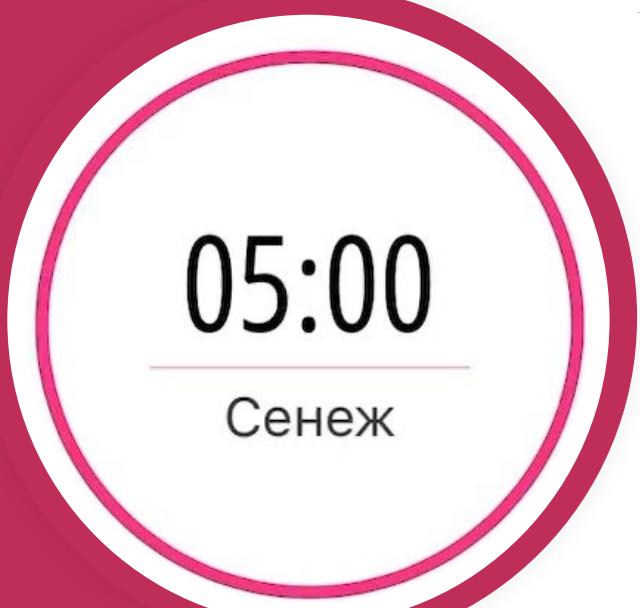
# КРИТЕРИЙ

подтверждающий атмосферу  
психологической безопасности  
в команде



# ВРЕМЯ

члены команды говорят  
примерно равное  
количество времени



**05:00**

Сенеж

## Знакомство 1.0

Расскажите о себе в своей группе, ответив на следующие вопросы:

- **Как вас зовут и откуда вы?**
- **Какую профессиональную сферу представляете?**
- **По каким вопросам к вам можно обращаться?**
- **Какими своими достижениями вы гордитесь?**

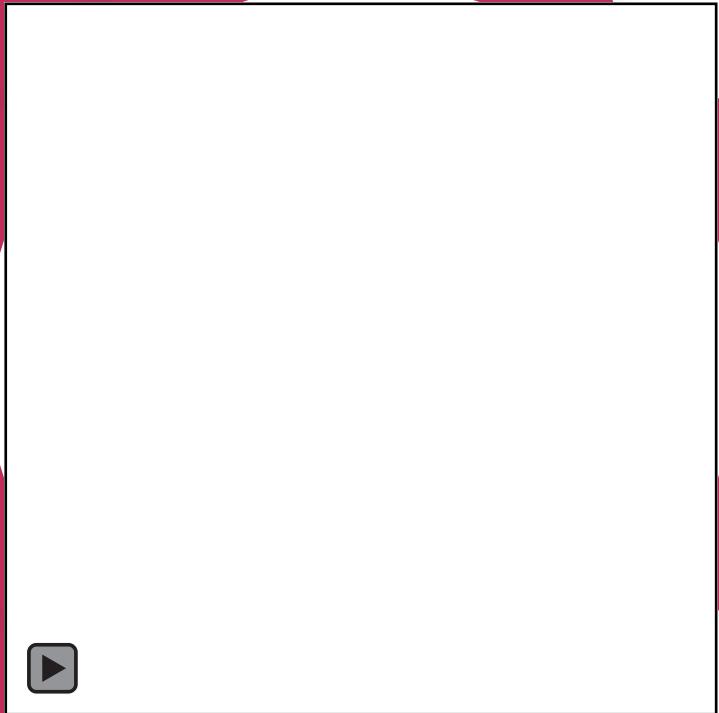
Важно, чтобы каждый участник имел возможность высказаться и быть услышанным

## РАУНД 1 СОВЫ (СОВПАДЕНИЯ)

ТЕМА РАУНДА:

ЦЕННОСТИ  
(5 вариантов)

1. Ответ
2. Ответ
3. Ответ
4. Ответ
5. Ответ



1 минута

2 минуты

02:00

СЕНЕЖ



## ИТОГ 1 РАУНДА

### СЧИТАЕМ БАЛЛЫ ЗА РАУНД

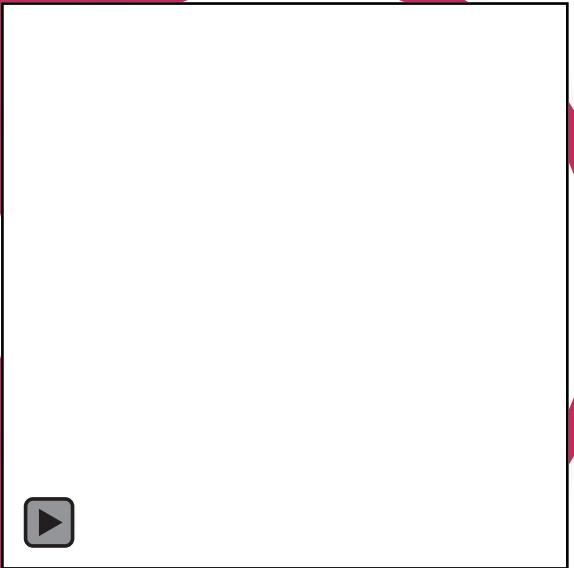
- каждый участник по очереди зачитывает то, что написано у него в заметке,
- участники, у которых в строках есть совпадения, ставят плюсы за те слова, которые совпали;
- каждый участник считает баллы по итогам раунда,
- **ЕСЛИ СОВПАЛИ ВСЕ 5 СТРОК, ВЫ СТАВИТЕ СЕБЕ 6 БАЛЛОВ.**



# ПЕРЕХОД

объединитесь в группы  
по 4 человека, чтобы в команде  
были незнакомые вам люди

1 минута



## ЗНАКОМСТВО 2.0

Расскажите о себе в своей новой группе, составив ответ по следующему алгоритму

- **Какой я литературный герой и почему?**
- **Какие 3 предмета я бы принес в музей имени себя.**

Важно, чтобы каждый участник имел возможность высказаться и быть услышанным

5 минут

05:00

Сенеж



## **РАУНД 2 ЖАВОРОНКИ (НЕСОВПАДЕНИЯ)**

**ТЕМА РАУНДА:**

**ИНСТРУМЕНТЫ  
НАСТАВНИЧЕСТВА  
(5 вариантов ответа)**



**1 минута**



2 минуты

02:00

СЕНЕЖ



## ИТОГ 2 РАУНДА

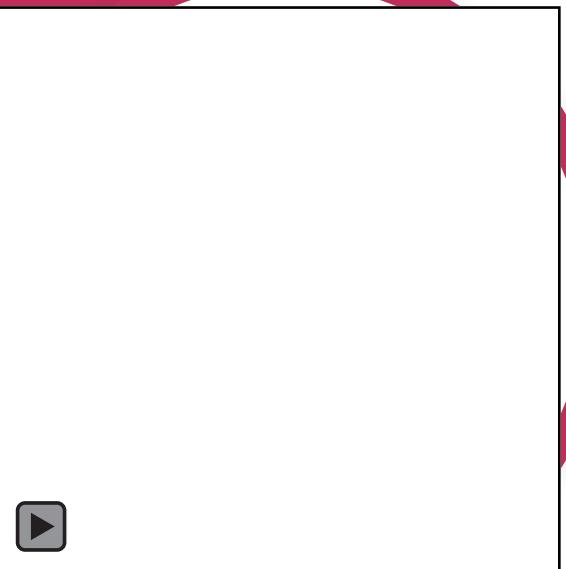
### СЧИТАЕМ БАЛЛЫ ЗА РАУНД

- каждый участник по очереди зачитывает то, что написано у него в заметке,
- участники у которых в строках есть совпадения, ставят плюсы за те слова, которые не совпали.
- каждый участник считает баллы по итогам раунда,
- **ЕСЛИ НЕ СОВПАЛИ ВСЕ 5 СТРОК, СТАВИТЕ СЕБЕ 6 БАЛЛОВ.**



# ПЕРЕХОД

объединитесь в группы  
по 4 человека так, чтобы в группе  
были незнакомые вам люди



1 минута

## НАСТАВНИЧЕСТВО

05:00

Сенеж

5 минут

Поделитесь опытом и информацией по заданной теме, ответив на следующие вопросы:

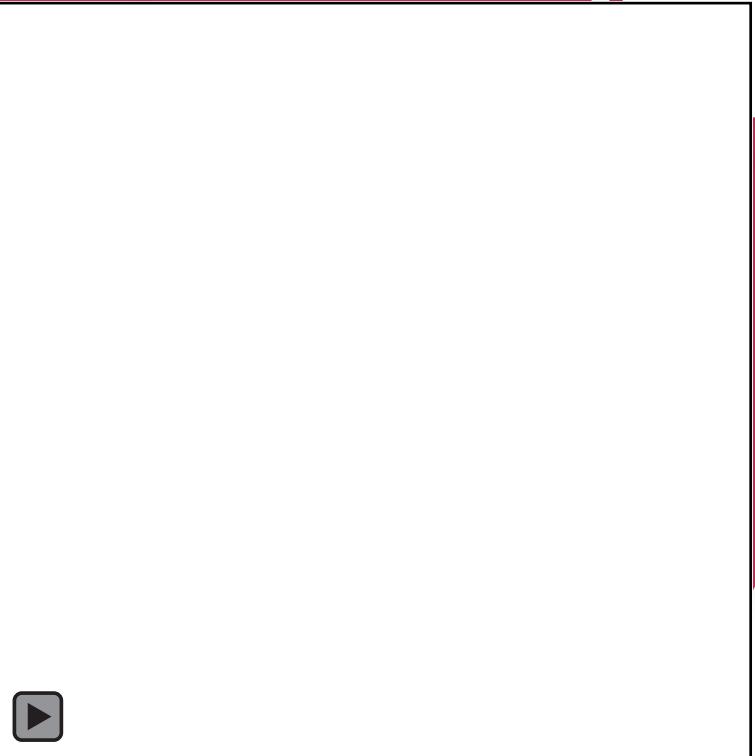
- Инструмент наставничества
- 3 проекта/конкурса, в которых я рекомендую поучаствовать каждому наставнику

Важно, чтобы каждый участник имел возможность высказаться и быть услышанным

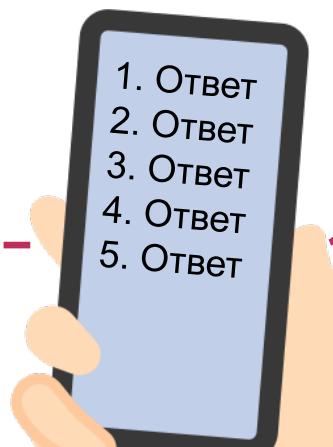
## РАУНД 3 СОВЫ (СОВПАДЕНИЯ)

ТЕМА РАУНДА:

ПРОЕКТЫ ДЛЯ САМОРЕАЛИЗАЦИИ  
(5 вариантов)



1 минута



2 минуты

02:00

СЕНЕЖ



## ИТОГ 3 РАУНДА

### СЧИТАЕМ БАЛЛЫ ЗА РАУНД

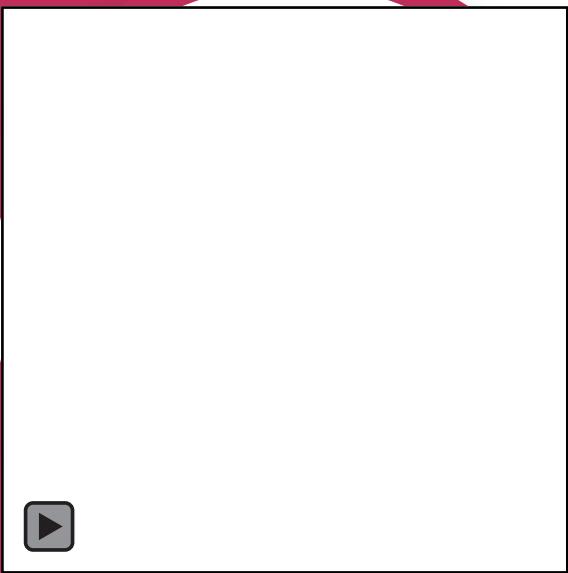
- каждый участник по очереди зачитывает то, что написано у него в заметке,
- участники, у которых в строках есть совпадения, ставят плюсы за те слова, которые совпали;
- каждый участник считает баллы по итогам раунда,
- **ЕСЛИ СОВПАЛИ ВСЕ 5 СТРОК, ВЫ СТАВИТЕ СЕБЕ 6 БАЛЛОВ.**



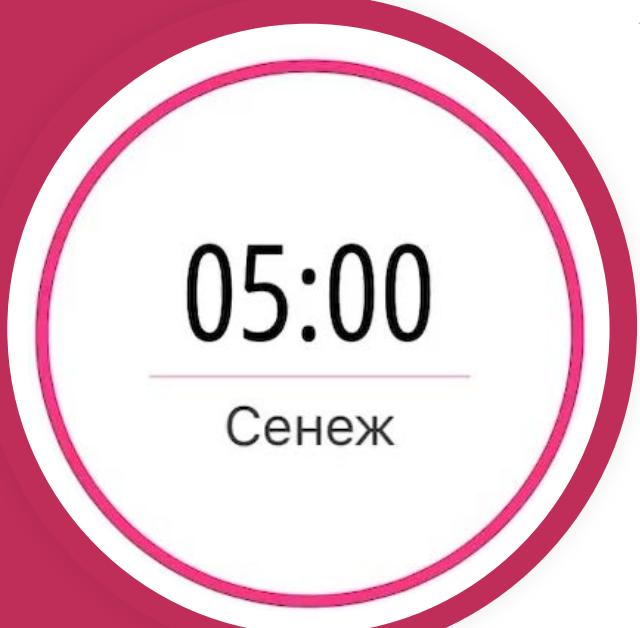
# ПЕРЕХОД

объединитесь в группы  
по 4 человека так, чтобы в группе  
были еще незнакомые вам люди

1 минута



**5 минут**



## Меня вдохновляет...

Поделитесь тем, что вас вдохновляет, ответив на следующие вопросы:

- Книга, которую я рекомендую прочитать...
- Фильм, который я рекомендую посмотреть...
- Курс, который я рекомендую пройти...
- Событие, в котором я рекомендую принять участие...

Важно, чтобы каждый участник имел возможность высказаться и быть услышанным

## РАУНД 4 БЛИЦ (СОВПАДЕНИЯ)

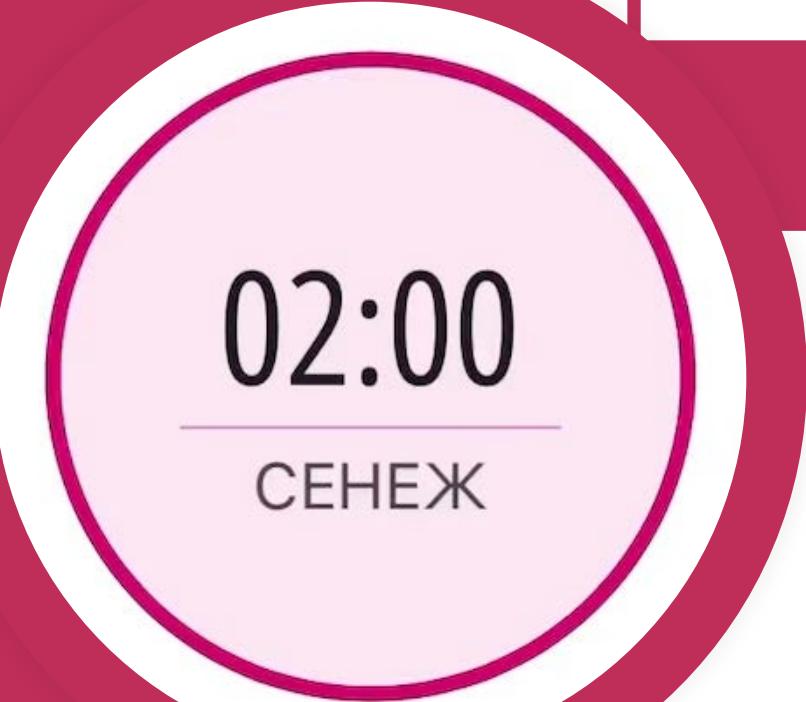
### ТЕМА РАУНДА:

НАСТАВНИК – это...

1. АССОЦИАЦИЯ (1 слово)
2. АТРИБУТ (1 слово)
3. КАЧЕСТВО (1 слово)
4. ЦЕЛЬ (1 слово)
5. ДЕЙСТВИЕ (1 слово)

1,5 минуты





02:00

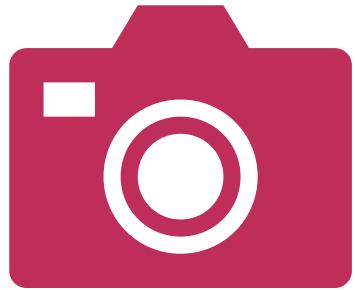
СЕНЕЖ

2 минуты

## ИТОГ 4 РАУНДА

### СЧИТАЕМ БАЛЛЫ ЗА РАУНД

- каждый участник по очереди зачитывает то, что написано у него в заметке,
- участники у которых в строках есть совпадения, ставят плюсы за те слова, которые совпали.
- каждый участник считает баллы по итогам раунда,
- **ЕСЛИ СОВПАЛИ ВСЕ 5 СТРОК, ВЫ СТАВИТЕ СЕБЕ 6 БАЛЛОВ.**



## САМОЕ ГЛАВНОЕ 😊

- сделайте совместное креативное фото с вашей командой,
- поделитесь фотографией и впечатлениями от игры в своих соц. сетях,
- обменяйтесь контактами, чтобы отметить друг друга на фото и не потеряться 😊